

REGULAMIN KONKURSU
„POSZUKIWACZE ZAGINIONYCH PŁATKÓW”

§1 POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Niniejszy Regulamin (zwany dalej „Regulaminem”) określa mechanizm, zakres i warunki uczestnictwa w konkursie „Poszukiwacze Zaginionych Płatków” (zwanym dalej „Konkursem”).
2. Organizatorem i Koordynatorem konkursu jest Dziadek do orzechów Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Krakowie (ul. Prusa 10/17, 30-117 Kraków), wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa – Śródmieścia w Krakowie, XI Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS 0000702776, posiadająca nr NIP: 679-315-89-91, (zwana dalej „Organizatorem”).
3. Fundatorem nagród w Konkursie jest spółka MGD MWS Spółka z o. o. spółka komandytowa z siedzibą w Wadowicach, 34-100 Wadowice, ul. Legionów 37, wpisana do Krajowego Rejestru Sądowego przez Sąd Rejonowy dla Krakowa – Śródmieścia w Krakowie, XII Wydział Gospodarczy KRS pod numerem KRS 0000271001, posiadająca nr NIP 5511702355, REGON 070768005, BDO: 000043668 (dalej „Fundator”).
4. Konkurs nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym, loterią promocyjną, grą, której wynik zależy od przypadku ani żadną inną przewidzianą w rozumieniu Ustawy o grach hazardowych z dnia 19 listopada 2009 roku (Dz. U. nr 201 poz. 1540).

§ 2 CEL I FINANSOWANIE KONKURSU

1. Konkurs przeprowadzany jest w celach wizerunkowych oraz dla upowszechniania na polskim rynku produktów znajdujących się w ofercie handlowej Fundatora.
2. Konkurs ogłaszany i przeprowadzany będzie za pośrednictwem środków masowego przekazu, tj. Internetu, w szczególności na dedykowanej stronie internetowej www.poszukiwaczeplatkow.pl (zwanej dalej „Stroną Konkursową”). Komunikacja Konkursu odbywać się będzie również m.in. za pośrednictwem portalu społecznościowego Facebook, Instagram, a także na kanałach influencera Adama Witkowskiego „Vito”, wskazanych w § 5 ust. 1.
3. Organizator oświadcza, że Konkurs nie jest w żaden sposób sponsorowany, wspierany, administrowany ani też tworzony we współpracy z serwisem społecznościowym Facebook. Wszelkie informacje przekazywane przez uczestników Konkursu w ramach Konkursu powierzane są Organizatorowi, a nie serwisowi Facebook.

§ 3 UCZESTNICZY KONKURSU

1. Uczestnikami Konkursu mogą być jedynie osoby fizyczne, zamieszkałe na terenie Rzeczypospolitej Polskiej, które ukończyły 13 rok życia i uzyskały pisemną zgodę opiekuna prawnego lub przedstawiciela ustawowego i które w czasie trwania Konkursu określonym w § 4 spełnią warunki i wykonają zadania konkursowe szczegółowo określone w niniejszym Regulaminie. W dalszej części Regulaminu osoby te zwane będą „Uczestnikami Konkursu”. Organizator zastrzega sobie prawo do żądania okazania przez Uczestnika zgody, o której mowa w zd. 1 powyżej na każdym etapie Konkursu, a także w odniesieniu do Zwycięzców – po jego zakończeniu. Wzór zgody stanowi Załącznik nr 1 do Regulaminu.
2. W Konkursie nie mogą uczestniczyć pracownicy oraz członkowie rodzin Organizatora, Fundatora oraz innych podmiotów zaangażowanych w realizację Konkursu. Przez członków rodzin rozumie się: wstępnych, zstępnych, rodzeństwo, rodzeństwo wstępnych i zstępnych, małżonków, osoby powinowate w tym samym stopniu co wymienieni powyżej krewni, opiekunów prawnych.

§ 4 CZAS TRWANIA I ZASIĘG TERYTORIALNY KONKURSU

1. Konkurs trwa od dnia 23 sierpnia 2021 r. od godziny 00:00:00 do dnia 17 września 2021 r. do godziny 23:59:59.
2. Konkurs ma zasięg ogólnopolski i prowadzony jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.

§ 5 MECHANIZM KONKURSU

1. W czasie trwania Konkursu na profilach marki Lubella w serwisie Facebook <https://www.facebook.com/Lubella.Uwielbiam> i Instagram https://www.instagram.com/lubella_uwielbiam/ oraz na profilach influencera w serwisie Instagram <https://www.instagram.com/vitotube/> oraz YouTube <https://www.youtube.com/user/VITOH1> będą publikowane wskazówki, na podstawie których użytkownicy mają odgadnąć hasło niezbędne do wykonania Zadania konkursowego.
2. Łączna liczba haseł do odgadnięcia przez użytkownika wynosi trzy.
3. By wziąć udział w Konkursie Uczestnik Konkursu powinien:
 - a) wejść na Stronę Konkursową, w celu utworzenia własnego konta,
 - b) udzielić informacji o ukończeniu lub braku ukończenia 16 roku życia,
 - c) w przypadku Uczestników Konkursu, którzy ukończyli 16 rok życia - zapoznać się z zasadami przetwarzania danych osobowych Uczestnika Konkursu i potwierdzić zapoznanie się z nimi poprzez zaznaczenie odpowiedniej ikony na Stronie Konkursu,
 - d) w przypadku Uczestników Konkursu, którzy nie ukończyli 16 roku życia - zapoznać się z zasadami przetwarzania danych osobowych Uczestnika Konkursu oraz uzyskać zgodę lub potwierdzenie takiej zgody przez rodzica (lub osobę sprawującą władzę rodzicielską lub opiekę nad Uczestnikiem, który nie ukończył 16 lat)
 - e) zapoznać się z Regulaminem oraz Polityką Prywatności i potwierdzić zapoznanie się z nimi poprzez zaznaczenie odpowiednich ikon na Stronie Konkursowej,
 - f) utworzyć konto oraz zalogować się do niego,
 - g) Odszukać (odgadnąć) hasło, które ukryte będzie we wskazówkach publikowanych na profilach Fundatora dotyczących marki Lubella prowadzonych w serwisach Facebook (<https://www.facebook.com/Lubella.Uwielbiam>) oraz Instagram (https://www.instagram.com/lubella_uwielbiam/), a także na profilach influencera Vito prowadzonych w serwisie Instagram <https://www.instagram.com/vitotube/> oraz YouTube <https://www.youtube.com/user/VITOH1> (łącznie dalej zwanych „Wskazówkami”),
 - h) zalogować się do Konkursu za pośrednictwem Strony Konkursowej,
 - i) rozwiązać kolejne zadania konkursowe.
4. Uczestnik Konkursu może wziąć udział w Konkursie raz zakładając jedno konto gracza i dokonując zgłoszenia Zadania Konkursowego spełniającego wymogi opisane w Regulaminie.
5. Organizator będzie dokonywał weryfikacji zgłoszeń do udziału w Konkursie pod kątem spełnienia warunków opisanych w Regulaminie i przepisów powszechnie obowiązującego prawa.
6. Zgłoszenia niekompletne, nienadesłane w czasie trwania Konkursu lub niespełniające innych wymogów określonych w Regulaminie nie wezmą udziału w Konkursie.

§ 6 ZADANIA KONKURSOWE

1. Do wykonania w Konkursie są dwa rodzaje zadań konkursowych: podstawowe zadania konkursowe (trzy) oraz główne zadanie konkursowe (jedno).
2. Podstawowe zadania konkursowe dostępne będą dla Uczestnika Konkursu po zalogowaniu się na Stronie Konkursu i wpisaniu odnalezionego (odgadniętego) przez Uczestnika Konkursu

- hasła (dalej „Hasło”), ukrytego w podpowiedziach dostępnych we Wskazówkach. Uczestnik Konkursu może wpisywać odnalezione hasło do skutku, aż uzyska poprawną odpowiedź. Podstawowe zadanie konkursowe będzie polegało na udzieleniu kreatywnej odpowiedzi na kolejne trzy pytania konkursowe, które pojawią się Uczestnikowi Konkursu po wpisaniu prawidłowego Hasła (jedno pytanie po wpisaniu danego Hasła). Uczestnik Konkursu może udzielić tylko jednej odpowiedzi na pytanie konkursowe (jedna odpowiedź na każde z trzech pytań).
3. Główne zadanie konkursowe dostępne będzie dla Uczestnika Konkursu po wykonaniu wszystkich trzech podstawowych zadań konkursowych. Główne zadanie konkursowe będzie polegało na kreatywnym stworzeniu plakatu Vito i Belli w towarzystwie płatków Lubella (forma pracy dowolna) i przysłaniu zdjęcia lub print screen w odpowiednio oznaczonym miejscu na stronie www.poszukiwaczeplatkow.pl
 4. Przez cały czas trwania Konkursu pytania (zadania) konkursowe pozostają niezmiennie.
 5. Zadania konkursowe powinny:
 - a) być wykonane przez Uczestnika Konkursu w czasie trwania Konkursu przy użyciu formularza dostępnego na Stronie Konkursu,
 - b) każdorazowo stanowić oryginalny i autorski utwór:
 - (i) w przypadku podstawowych zadań konkursowych – utwór słowny, nie dłuższy niż 1000 znaków (w tym spacje),
 - (ii) w przypadku głównego zadania konkursowego – utwór plastyczny, graficzny, zdjęcie.
 - c) być neutralne obyczajowo, a także nie naruszać przepisów prawa ani powszechnie obowiązujących w społeczeństwie zasad, w szczególności nie może zawierać jakichkolwiek treści sprzecznych z prawem, zasadami współżycia społecznego lub z dobrymi obyczajami, w szczególności treści ksenofobicznych, rasistowskich, pornograficznych, obraźliwych lub wulgarnych.
 - d) nie zawierać wizerunku Uczestnika Konkursu lub innej osoby.
 6. W Konkursie zgłaszane jako zadania konkursowe mogą być utwory słowne lub graficzne, których autorem jest Uczestnik Konkursu oraz do których przysługują mu majątkowe prawa autorskie. Prawo do dyspozycji zadaniami konkursowymi szczegółowo uregulowano w § 9 niniejszego Regulaminu.
 7. Zamieszczone przez Uczestnika Konkursu treści, które nie będą spełniać wymogów określonych w § 6 ust. 5 i 6 Regulaminu, zostaną usunięte i nie wezmą udziału w Konkursie. Uczestnik Konkursu zostanie niezwłocznie poinformowany o zaistniałym fakcie przez Komisję Konkursową drogą e-mailową lub pisemnie.

§ 7 NAGRODY

1. W Konkursie gwarantowane są następujące nagrody:
 - a) Nagrody Gwarantowane – za wykonanie każdego podstawowego zadania konkursowego
 - b) Nagrody I stopnia – dla 24 zwycięzców, którzy wykonali najlepsze prace będące realizacją podstawowego zadania konkursowego (łącznie 3 x po 8 Nagród I Stopnia)
 - c) Nagroda II stopnia – nagroda główna – dla 5 zwycięzców konkursu, których prace stanowiące realizację głównego zadania konkursowego, zostały uznane za najlepsze spośród wszystkich prac konkursowych.
2. Nagrodami Gwarantowanymi będą:
 - a) plan lekcji do samodzielnego wydruku – za odgadnięcie pierwszego Hasła
 - b) kalendarz na rok szkolny 2021/2022 do samodzielnego wydruku – za odgadnięcie drugiego Hasła
 - c) tapeta na telefon do pobrania – za odgadnięcie trzeciego Hasła
3. Każda z Nagród Gwarantowanych będzie możliwa do odbioru bezpośrednio po wykonaniu przez Uczestnika Konkursu podstawowego zadania konkursowego.
4. Nagrodami I Stopnia będą Mystery Boxy, w skład których wchodzi następujące nagrody:

- a) Za realizację zadana podstawowego będącego odpowiedzią na pytanie po odgadnięciu pierwszego Hasła: 8 (osiem) Mystery Boxów o łącznej wartości 1997,17 zł (słownie: jeden tysiąc dziewięćset dziewięćdziesiąt siedem złotych i siedemnaście groszy) każdy:
- (i) Konsola NINTENDO Switch Lite, Animal Crossing: New Horizons (cyfrowa), Nintendo Switch Online 3 mies o łącznej wartości 1059 zł (słownie: jeden tysiąc pięćdziesiąt dziewięć złotych),
 - (ii) Ręcznik 100% bawełna 140x70 Vito i Bella z Hektorem i Pysią oraz Karta z autografem Vito i Belli o łącznej wartości 59,90 zł (słownie: pięćdziesiąt dziewięć złotych dziewięćdziesiąt groszy),
 - (iii) T-shirt Vito i Bella z mieczami biały oraz Karta z autografem Vito i Belli o łącznej wartości 59,99 zł (słownie: pięćdziesiąt dziewięć złotych, dziewięćdziesiąt dziewięć groszy),
 - (iv) Voucher do Vitoshop o wartości 150 zł (słownie: sto pięćdziesiąt złotych),
 - (v) Voucher Google Play o wartości 150 zł (słownie: sto pięćdziesiąt złotych),
 - (vi) Słuchawki Razer BlackShark V2 o wartości 499 zł (słownie: czterysta dziewięćdziesiąt dziewięć złotych),
 - (vii) Podkładka Vito i Bella z Pysią i Hektorem oraz Karta z autografem Vito i Belli o łącznej wartości 19,99 zł (słownie: dziewiętnaście złotych i dziewięćdziesiąt groszy),
 - (viii) Dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości wyżej wymienionej kwoty 1997,17 zł, w zaokrągleniu do pełnych złotych. Ta część nagrody I stopnia nie zostanie wydana Zwycięzcy, lecz pobrana przez Organizatora jako płatnika 10% ryczałtowego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w Konkursie nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazana do właściwego Urzędu Skarbowego. Zwycięzca oświadcza, że wyraża zgodę, aby kwota dodatkowej nagrody pieniężnej nie podlegała wypłacie na jego rzecz, lecz przeznaczona została na zapłatę podatku należnego z tytułu wygranej w Konkursie.
- b) Za realizację zadana podstawowego będącego odpowiedzią na pytanie po odgadnięciu drugiego Hasła: 8 (osiem) Mystery Boxów o łącznej wartości 1999,90 zł (słownie: jeden tysiąc dziewięćset dziewięćdziesiąt dziewięć złotych i dziewięćdziesiąt groszy):
- (i) Fotel Gamingowy Gamvis PHANTOM o wartości 897 zł (słownie: osiemset dziewięćdziesiąt siedem złotych),
 - (ii) Srebrny pakiet Vito Box oraz Karta z autografem Vito i Belli o łącznej wartości 200 zł (słownie: dwieście złotych),
 - (iii) Klawiatura Razer Cynosa V2 o wartości 319 zł (słownie: trzysta dziewięćdziesiąt złotych),
 - (iv) Voucher do Vitoshop o wartości 100 zł (słownie: sto złotych),
 - (v) Myszka Razer DeathAdder V2 o wartości 299 zł (słownie: dwieście dziewięćdziesiąt dziewięć złotych),
 - (vi) Voucher Google Play o wartości 150 zł (słownie: sto pięćdziesiąt złotych),
 - (vii) Kubek Vito i Bella z Pysią i Hektorem oraz Karta z autografem Vito i Belli o łącznej wartości 34,90 zł (słownie: trzydzieści cztery złote dziewięćdziesiąt groszy),

- (viii) Dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości wyżej wymienionej kwoty 1999,00 zł, w zaokrągleniu do pełnych złotych. Ta część nagrody I stopnia nie zostanie wydana Zwycięzcy, lecz pobrana przez Organizatora jako płatnika 10% ryczałtowego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w Konkursie nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazana do właściwego Urzędu Skarbowego. Zwycięzca oświadcza, że wyraża zgodę, aby kwota dodatkowej nagrody pieniężnej nie podlegała wypłacie na jego rzecz, lecz przeznaczona została na zapłatę podatku należnego z tytułu wygranej w Konkursie.
- c) Za realizację zadania podstawowego będącego odpowiedzią na pytanie po odgadnięciu trzeciego Hasła: 8 (osiem) Mystery Boxów o łącznej wartości swojej zawartości 1996,89 zł (słownie: jeden tysiąc dziewięćset dziewięćdziesiąt sześć złotych osiemdziesiąt dziewięć groszy):
- (i) Słuchawki Razer Nasi Ultimate HyperSense o wartości 749 zł (słownie: siedemset czterdzieści dziewięć złotych),
 - (ii) Bluza z kapturem Vito i Bella z mieczami czarna oraz Karta z autografem Vito i Bello o łącznej wartości 139,90 (słownie: sto trzydzieści dziewięć złotych dziewięćdziesiąt groszy),
 - (iii) Myszka Razer Deathadder Essential o wartości 149 zł (słownie: sto czterdzieści dziewięć złotych),
 - (iv) Voucher Google Play o wartości 150 zł (słownie: sto pięćdziesiąt złotych),
 - (v) Klawiatura Razer BlackWidow V3 Yellow Switch o wartości 699 zł (słownie: sześćset dziewięćdziesiąt dziewięć złotych),
 - (vi) Voucher do Vitoshop o wartości 100 zł (słownie: sto złotych),
 - (vii) Brelok silikonowy 3D Vito i Bella oraz Karta z autografem Vito i Belli o łącznej wartości 9,99 zł (dziewięć złotych dziewięćdziesiąt dziewięć groszy),
 - (viii) Dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości wyżej wymienionej kwoty 1996,89 zł, w zaokrągleniu do pełnych złotych. Ta część nagrody I stopnia nie zostanie wydana Zwycięzcy, lecz pobrana przez Organizatora jako płatnika 10% ryczałtowego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w Konkursie nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazana do właściwego Urzędu Skarbowego. Zwycięzca oświadcza, że wyraża zgodę, aby kwota dodatkowej nagrody pieniężnej nie podlegała wypłacie na jego rzecz, lecz przeznaczona została na zapłatę podatku należnego z tytułu wygranej w Konkursie.
5. Nagrodę II Stopnia – Nagrodę Główną, stanowić będzie nagroda o łącznej wartości 5010 zł (słownie: pięć tysięcy dziesięć złotych), która obejmować będzie następujące nagrody rzeczowe:
- a) PlayStation 5 z napędem Blue - Rey z dwoma padami o wartości 3569 zł (słownie: trzy tysiące pięćset sześćdziesiąt dziewięć złotych),
 - b) Gra Minecraft Dungeons - edycja bohatera o wartości 125 zł (słownie: sto dwadzieścia pięć złotych),
 - c) Słuchawki Sony PlayStation 5 Bezprzewodowy zestaw słuchawkowy Pulse 3D o wartości 499 zł (słownie: czterysta dziewięćdziesiąt dziewięć złotych),

- d) Kamera HD Sony PlayStation 5 o wartości 269 zł (słownie: dwieście sześćdziesiąt dziewięć złotych),
 - e) Stacja ładująca Sony DualSense o wartości 169 złotych (słownie: sto sześćdziesiąt dziewięć złotych),
 - f) Pilot do sterowania multimediami Sony PlayStation 5 o wartości 139 złotych (słownie: sto trzydzieści dziewięć złotych),
 - g) Subskrypcja na 12 miesięcy PlayStation Plus o wartości 240 zł (słownie: dwieście czterdzieści złotych),
 - h) Dodatkowa nagroda pieniężna w wysokości 11,11% wartości wyżej wymienionej kwoty 5010,00 zł. Ta część nagrody I stopnia nie zostanie wydana Zwycięzcy, lecz pobrana przez Organizatora jako płatnika 10% ryczałtowego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w Konkursie nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazana do właściwego Urzędu Skarbowego. Zwycięzca oświadcza, że wyraża zgodę, aby kwota dodatkowej nagrody pieniężnej nie podlegała wypłacie na jego rzecz, lecz przeznaczona została na zapłatę podatku należnego z tytułu wygranej w Konkursie.
6. Zwycięzcom Konkursu nie przysługuje prawo żądania wymiany nagród przewidzianych w Regulaminie na nagrody innego rodzaju, a w przypadku nagród rzeczowych – wypłaty równowartości nagrody w formie pieniężnej.

§ 8 WYŁONIENIE ZWYCIĘZCÓW

1. Komisja Konkursowa wybierze 24 prace konkursowe wykonane przez Uczestników Konkursu jako realizacja trzech podstawowych zadań konkursowych, z czego:
 - a) 8 prac konkursowych będzie stanowić realizację podstawowego zadania konkursowego związanego z pierwszym Hasłem. Uczestnicy Konkursu będący autorami wybranych prac typowani będą do otrzymania Nagrody I Stopnia wskazanej w § 7 ust. 4 lit. a) Regulaminu,
 - b) 8 prac konkursowych będzie stanowić realizację podstawowego zadania konkursowego związanego z drugim Hasłem. Uczestnicy Konkursu będący autorami wybranych prac typowani będą do otrzymania Nagrody I Stopnia wskazanej w § 7 ust. 4 lit. b) Regulaminu,
 - c) 8 prac konkursowych będzie stanowić realizację podstawowego zadania konkursowego związanego z trzecim Hasłem. Uczestnicy Konkursu będący autorami wybranych prac typowani będą do otrzymania Nagrody I Stopnia wskazanej w § 7 ust. 4 lit. c) Regulaminu,
2. Spośród wszystkich prac stanowiących realizację głównego zadania konkursowego zgłoszonych w Konkursie w czasie jego trwania, Komisja Konkursowa wybierze 5 prac, których autorzy zostaną Zwycięzcami Konkursu typowanymi do otrzymania Nagrody II Stopnia – Nagrody Głównej wskazanej w § 7 ust. 5 Regulaminu.
3. W podejmowaniu decyzji Komisja będzie się kierowała kryterium jakościowym. W ocenie będą brane pod uwagę takie czynniki, jak kreatywność prac, inwencja twórcza czy oryginalność.
4. W przypadku, gdy po weryfikacji okaże się, że Uczestnik Konkursu typowany do zwycięstwa nie spełnił wymogów opisanych w Regulaminie, nagroda wydana zostanie Uczestnikowi Konkursu, który spełnił ww. wymogi, a wykonana przez niego praca stanowiąca realizację zadania konkursowego została uznana za kolejną najciekawszą realizację głównego zadania konkursowego.
5. Ogłoszenie wyników Konkursu nastąpi w dniu 24 września 2021 r. do godziny 23:59 poprzez opublikowanie imion Zwycięzców na kanale marki Lubella prowadzonym w serwisie Facebook

(<https://www.facebook.com/Lubella.Uwielbiam>), a także na profilu influencera Vito prowadzonym w serwisie YouTube <https://www.youtube.com/user/VITOH1D1> YT Vito.

6. Każdy z Uczestników typowany na zwycięzcę Konkursu zostanie powiadomiony o wygranej za pośrednictwem wiadomości przesłanej na adres e-mailowy, który wskazał, logując się na Stronie Internetowej. Wiadomość e-mailowa o wygranej zawierać będzie także prośbę o podanie dalszych danych niezbędnych do wydania nagrody i realizacji obowiązku podatkowego.
7. Warunkiem wydania nagrody Zwycięzcy Konkursu będzie możliwość kontaktu z nim, pozytywna weryfikacja spełnienia wymogów przewidzianych w Regulaminie, podanie przez niego danych niezbędnych do spełnienia obowiązku podatkowego i wydania/wysyłki nagrody. Wydanie winno nastąpić na adres podany przez zwycięzcę na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.
8. Nagrody zostaną wydane zwycięzcom Konkursu z uwzględnieniem właściwych przepisów podatkowych, w szczególności Ustawy z dnia 26 lipca 1991 r. o podatku dochodowym od osób fizycznych. Zryczałtowany podatek dochodowy od wygranych zostanie potrącony z pieniężnej części nagrody przed wydaniem nagród zwycięzcom. Zwycięzcy zobowiązani są do przekazania Organizatorowi wszelkich danych niezbędnych do prawidłowego rozliczenia podatku w związku z otrzymaniem nagrody i sporządzenia stosownej deklaracji podatkowej.
9. Nagrody rzeczowe zostaną przesłane przez Organizatora przesyłką pocztową lub kurierską na wskazany przez Zwycięzcę adres, w terminie 30 (trzydziestu) dni od otrzymania przez Organizatora od Zwycięzcy adresu do wysyłki. W przypadku nieodebrania przesyłki przez adresata, Zwycięzca traci prawo do Nagrody. Zwycięzca zobowiązany jest do wypełnienia i podpisania protokołu odbioru Nagrody rzeczowej, który stanowi załącznik nr 2 do Regulaminu.
10. Nagrody niemające formy materialnej – zostaną przekazane Zwycięzcom drogą elektroniczną.
11. W przypadku braku kontaktu ze Zwycięzcą, podania nieprawidłowego adresu lub innych danych, prawo do Nagrody wygasa. W takim przypadku pozostaje ona do wyłącznej dyspozycji Organizatora.

§ 9 PRAWO DO DYSPOZYCJI ZADANIAMI KONKURSOWYMI

1. Uczestnik udziela Fundatorowi, z chwilą zgłoszenia zadania konkursowego, niewyłącznej i nieodpłatnej licencji, z prawem do udzielania sublicencji, na korzystanie z nadesłanego zadania konkursowego, bez ograniczeń czasowych i terytorialnych, na wszystkich znanych w chwili przesłania polach eksploatacji, w tym:
 - a) w zakresie utrwalania i zwielokrotniania utworu - wytwarzanie określoną techniką egzemplarzy utworu, w tym techniką drukarską, reprograficzną, zapisu magnetycznego oraz techniką cyfrową,
 - b) w zakresie obrotu oryginałem albo egzemplarzami, na których utwór utrwalono - wprowadzanie do obrotu, użyczenie lub najem oryginału albo egzemplarzy,
 - c) w zakresie rozpowszechniania utworu, w sposób inny niż określony w pkt. b) - publiczne wykonanie, wystawienie, wyświetlenie, odtworzenie oraz nadawanie i reemitowanie, nadanie za pomocą wizji przewodowej lub bezprzewodowej przez stację naziemną (również w sieci kablowej i telewizji kodowanej), nadanie z wykorzystaniem taśm magnetycznych i nośników magnetoptycznych, nadanie za pośrednictwem satelity, równoległe i integralne nadanie przedmiotu umowy nadawanego przez inną organizację telewizyjną, a także publiczne udostępnianie utworu w taki sposób, udostępnienie w dowolnej formie w sieci Internet lub innej sieci komputerowej, wykorzystanie w technologii UMTS i GPRS, wyświetlanie (w tym wyświetlenie w kinie), publikacja w środkach masowego przekazu, wykorzystanie we wszelkich materiałach reklamowych, wykorzystanie na etykietach i opakowaniach(w tym zakrętkach) dowolnych produktów pod dowolną marką wybraną przez Fundatora
 - d) tworzenie i rozpowszechnianie utworów zależnych, dokonywanie opracowania utworu, w tym w szczególności modyfikowanie utworu, dokonywanie korekt, skrótów, przeróbek,

- adaptacji utworu, łączenia utworu z innym utworem bez nadzoru autorskiego, włączenie dzieła do utworu audiowizualnego,
- e) prawo do przerobienia (dostosowania) i wykorzystania utworu (w tym audiowizualnego) do oznaczenia produktów pod dowolną marką wybraną przez lub w celu prowadzenia reklamy i promocji dowolnych produktów.
 2. Z tytułu udzielenia licencji do zadania konkursowego Uczestnikowi nie przysługuje wynagrodzenie.
 3. Z chwilą wydania/wysłania Nagród, Fundator nabywa autorskie prawa majątkowe do nagrodzonych Prac konkursowych, na wszystkich polach eksploatacji wskazanych w ust. 1 bez ograniczeń terytorialnych i czasowych. Wraz z przeniesieniem autorskich praw majątkowych do utworu na Fundatora przechodzi wyłączne prawo do wykonywania zależnego prawa autorskiego oraz udzielania zezwoleń na wykonywanie zależnego prawa autorskiego przez osoby trzecie. W szczególności Fundator jest uprawniony do dokonywania lub zlecania dokonania osobom trzecim wszelkich modyfikacji i zmian utworu w zakresie uznanym przez siebie za niezbędny, w tym Fundator ma prawo do dokonywania korekt, skrótów, przeróbek, zmian i adaptacji utworu oraz ich pojedynczych fragmentów (w tym stop klatek), łączenia utworu z innym utworem bez nadzoru autorskiego, a także swobodne korzystanie z utworu oraz ich pojedynczych elementów, jak również swobodne korzystanie z modyfikacji utworu i ich elementów bez nadzoru autorskiego, w celu prowadzenia reklamy i promocji dowolnych produktów, pod dowolną marką wybraną przez Fundatora na terytorium Rzeczypospolitej i za granicą.
 4. Fundator nie jest zobowiązany do rozpowszechniania lub wykorzystania zadania konkursowego.
 5. Fundator zastrzega sobie prawo do weryfikacji w każdym czasie zadań konkursowych pod kątem zawartości treści zakazanych, o których mowa powyżej w § 6 ust. 5 lit. c) i d), a w razie stwierdzenia takich treści, do wykluczenia Uczestnika dopuszczającego się naruszeń, na każdym etapie Konkursu. W takim przypadku Uczestnik ma prawo złożenia reklamacji zgodnie z § 11 Regulaminu.
 6. Każdy Uczestnik oświadcza w imieniu własnym, że jest wyłącznym twórcą Pracy Konkursowej w rozumieniu ustawy z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i prawach pokrewnych (t.j. Dz.U. 2017 poz. 880 z późn. zm.) i że zadanie konkursowe przez niego zgłoszona jest wolna od wad prawnych w szczególności, że posiada pełnię praw autorskich i ma prawo do udzielania licencji na warunkach określonych w ust. 1 oraz oświadcza, że ponosi wszelką i całkowitą odpowiedzialność za to, że korzystanie przez Fundatora z zadań konkursowych nie będzie naruszało praw, a w szczególności praw autorskich, osób trzecich.
 7. W przypadku, gdy w związku z Konkursem dojdzie do naruszenia jakiegokolwiek prawa osoby trzeciej lub do naruszenia jakiegokolwiek zobowiązania względem osoby trzeciej lub naruszenia wizerunku osoby trzeciej odpowiedzialność z tytułu powyższego ponosi Uczestnik. W przypadku wystąpienia przeciwko Fundatorowi przez osobę trzecią z roszczeniami z tytułu w szczególności naruszenia jakiegokolwiek prawa osoby trzeciej lub naruszenia jakiegokolwiek zobowiązania względem osoby trzeciej, a związanego z zadaniem konkursowym, Uczestnik w całości zwolni Fundatora z odpowiedzialności w tym zakresie i pokryje wszelkie szkody i koszty, do jakich poniesienia będzie zobowiązany Fundator.

§ 10 KOMISJA KONKURSOWA

1. Nad prawidłowością przebiegu Konkursu czuwać będzie Komisja, w skład której wejdzie 3 (trzech) niezależnych przedstawicieli Organizatora lub 3 (trzy) osoby przez niego wskazane.
2. Komisja decydować będzie także o przyznawaniu nagród.

§ 11 POSTĘPOWANIE REKLAMACYJNE

1. Uczestnikom Konkursu przysługuje prawo wszczęcia postępowania reklamacyjnego.
2. Reklamacje dotyczące przebiegu Konkursu należy przesyłać na adres e-mail: konkurs@dziad-ekdoorzechow.com
3. Reklamacje można składać zarówno w czasie trwania Konkursu, jak i po jego zakończeniu, nie później jednak niż 30 dni od daty jego zakończenia.
4. Zgłoszenie reklamacji powinno zawierać imię i nazwisko, adres e-mailowy, z którego dokonano zgłoszenia, adres Uczestnika, powód i opis reklamacji, treść żądania oraz podpis.
5. Komisja Konkursowa rozpatrywać będzie reklamacje Uczestników na podstawie niniejszego Regulaminu oraz obowiązujących przepisów prawa.
6. Reklamacje rozpatrywane są przez Komisję Konkursową w terminie 21 dni od daty ich wpływu.
7. Osoba składająca reklamację zostanie poinformowana o sposobie załatwienia sprawy. Odpowiedź zostanie wysłana na adres e-mailowy.
8. Po wyczerpaniu postępowania reklamacyjnego Uczestnikowi przysługuje prawo do dochodzenia nieuwzględnionych roszczeń w sądzie powszechnym właściwym według przepisów kodeksu postępowania cywilnego.

§ 12 DANE OSOBOWE

Zasady przetwarzania danych osobowych Uczestników Konkursu oraz ich rodziców/opiekunów prawnych zostały określone w załączniku nr 3 do niniejszego Regulaminu.

§ 13 POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Przystąpienie do Konkursu jest jednoznaczne z zaakceptowaniem niniejszego Regulaminu.
2. We wszystkich sprawach nieuregulowanych w niniejszym Regulaminie zastosowanie mają przepisy Kodeksu cywilnego, Ustawy o ochronie danych osobowych oraz Ustawy o prawie autorskim i prawach pokrewnych.
3. Wszelkie spory dotyczące Konkursu będą rozstrzygane przez sąd powszechny, którego właściwość wynika z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.

ZAŁĄCZNIK NR 1 do
REGULAMINU KONKURSU „POSZUKIWACZE ZAGINIONYCH PŁATKÓW”
z dnia 23 sierpnia 2021 roku
(WZÓR)

ZGODA OPIEKUNA PRAWNEGO/PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO
na udział w Konkursie

Ja niżej podpisany/a _____, zamieszkały/a:
(imię i nazwisko)

_____ tel: _____

(adres oraz telefon kontaktowy)

działając jako opiekun prawny/przedstawiciel ustawowy:

_____ (dalej: „Uczestnik”)

Niniejszym oświadczam, iż:

zapoznałem/am się z Regulaminem Konkursu „.....” i zawartą w nim klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania moich danych osobowych, a także danych osobowych Uczestnika i wyrażam zgodę na udział w Konkursie przez Uczestnika.

data, miejscowość

wyraźny podpis opiekuna/przedstawiciela

ZAŁĄCZNIK NR 2 do

REGULAMINU KONKURSU „POSZUKIWACZE ZAGINIONYCH PŁATKÓW”
z dnia 23 sierpnia 2021 roku

POTWIERDZENIE
PRZEKAZANIA I PRZYJĘCIA
NAGRODY RZECZOWEJ W KONKURSIE POD NAZWĄ
„POSZUKIWACZE ZAGINIONYCH PŁATKÓW”

Sporządzone pomiędzy
Dziadek do orzechów Sp. z o.o. Sp.k. z siedzibą w Krakowie, ul. Prusa 10/17, 30-117 Kraków

reprezentowaną przez:
zwaną dalej Przekazującym

a

.....
(imię i nazwisko)

.....
(adres)

.....
(nr dokumentu tożsamości)

zwanym dalej Przyjmującym

Na podstawie i na warunkach określonych w Regulaminie Konkursu pod nazwą

„.....”

Przekazujący przekazuje, a Przyjmujący/Opiekun prawny przyjmuje nagrodę stopnia w postaci

.....
data przekazania i przyjęcia, miejscowość

czytelne podpisy:

.....

.....

Przekazujący

Przyjmujący/Opiekun prawny

ZAŁĄCZNIK NR 3 do

REGULAMINU KONKURSU „POSZUKIWACZE ZAGINIONYCH PŁATKÓW”
z dnia 23 sierpnia 2021 roku

KLAUZULA INFORMACYJNA DOTYCZĄCA PRZETWARZANIA DANYCH OSOBOWYCH

1. Na podstawie Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) nr 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE („Ogólne rozporządzenie o ochronie danych” lub „RODO”), informujemy, że administratorami danych osobowych Uczestników Konkursu są:

1) fundator nagród w Konkursie tj. MGD MWS Sp. z o.o. Sp. k. z siedzibą w Wadowicach, ul. Legionów 37, 34-100 Wadowice, numer KRS: 0000271001. Osobą kontaktową wskazaną przez Administratora danych osobowych w sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych jest Inspektor Ochrony Danych: adres do korespondencji: Inspektor Ochrony Danych, ul. Chopina 10, 34-100 Wadowice, adres e-mail: iodkonkursy@maspex.com.

Administrator danych osobowych: MGD MWS Sp. z o.o. Sp. k. jest jednocześnie administratorem danych osobowych opiekunów prawnych/przedstawicieli ustawowych Uczestników Konkursu.

2) spółka będąca właścicielem marki, na rzecz której organizowany jest Konkurs: Grupa Maspex Sp. z o.o. z siedzibą w Wadowicach, ul. Legionów 37, 34-100 Wadowice, numer KRS: 0000571274. Osobą kontaktową wskazaną przez Administratora danych osobowych w sprawach dotyczących przetwarzania danych osobowych jest Inspektor Ochrony Danych: adres do korespondencji: Inspektor Ochrony Danych, ul. Chopina 10, 34-100 Wadowice, adres e-mail: iodkonkursy@maspex.com.

2. Dane osobowe są przetwarzane w następujących celach:

1) przez Administratora danych osobowych – MGD MWS Sp. z o.o. Sp. k.:

a) w celu związanym z organizacją Konkursu, tj. w celu przyjmowania zgłoszeń do Konkursu, ustalenia prawa danego Uczestnika do uzyskania nagrody, wydania nagrody, rozpatrzenia ewentualnych reklamacji oraz wykonania obowiązków prawnych wynikających z przepisów prawa w związku z urządzeniem Konkursu, w tym obowiązków podatkowych i sprawozdawczych wobec organów Państwa – tj. w celu realizacji obowiązków prawnych ciążących na Administratorze danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit. c Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r.);

b) w celu obrony przed ewentualnymi roszczeniami uczestników, tj. w prawnie uzasadnionym interesie realizowanym przez Administratora danych osobowych (art. 6 ust. 1 lit. f Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r.).

c) w zakresie danych osobowych rodziców/opiekunów prawnych Uczestników Konkursu:

a) w celu związanym z prawidłową organizacją Konkursu, tj. m.in. w celu przyjmowania zgłoszeń do Konkursu, ustalenia prawa danego Uczestnika do uzyskania nagrody, wydania nagrody, rozpatrzenia ewentualnych reklamacji – tj. w celu realizacji prawnie uzasadnionego interesu realizowanego przez Administratora danych osobowych polegającego na konieczności prawidłowej organizacji Konkursu (art. 6 ust. 1 lit. f Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r.).

2) przez Administratora danych osobowych – Grupa Maspex Sp. z o.o.:

a) w celu marketingu bezpośredniego jakim jest prowadzenie działań promocyjnych na rzecz marki Lubella, tj. w prawnie uzasadnionym interesie Administratora Danych Osobowych (art. 6 ust. 1 lit. f Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r.),

b) w celu obrony przed ewentualnymi roszczeniami uczestników, tj. w prawnie uzasadnionym interesie realizowanym przez Administratora danych osobowych (art. 6 ust.1 lit. f Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016r).

3. Przetwarzanie danych osobowych odbywa się zgodnie z powszechnie obowiązującymi przepisami.

4. Podanie danych osobowych przez Uczestnika jest dobrowolne, lecz niezbędne do wzięcia udziału w Konkursie.

5. Uczestnikowi, rodzicowi/opiekunowi prawnemu przysługuje:

- a) prawo dostępu do podanych danych osobowych,
- b) prawo żądania sprostowania, usunięcia lub ograniczenia przetwarzania podanych danych osobowych,
- c) prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania podanych danych osobowych,
- d) prawo żądania przenoszenia podanych danych osobowych.

Uczestnik może w dowolnym momencie wnieść sprzeciw wobec przetwarzania jego danych osobowych w celu marketingu bezpośredniego do Administratora danych osobowych - Grupa Maspex Sp. z o.o. na adres mailowy: iodkonkursy@maspex.com lub na adres korespondencyjny wskazany w pkt. 1 ppkt 2. W przypadku wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych osobowych w celu marketingu bezpośredniego dane osobowe uczestnika nie będą przetwarzane w tym celu.

Rodzic/Opiekun prawny może w dowolnym momencie wnieść sprzeciw wobec przetwarzania jego danych osobowych w prawnie uzasadnionym interesie realizowanym przez Administratora danych osobowych – MGD MWS Sp. z o.o. Sp.k. z przyczyn związanych z jego szczególną sytuacją na adres mailowy: iodkonkursy@maspex.com lub na adres korespondencyjny wskazany w pkt. 1 ppkt. 1.

6. Uczestnikowi, opiekunowi prawnemu/przedstawicielowi ustawowemu przysługuje prawo do wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.

7. Dane osobowe mogą być przekazane przez administratora danych osobowych – MGD MWS Sp. z o.o. Sp.k. z siedzibą w Wadowicach - Organizatorowi/Koordinatorowi oraz innym podmiotom współpracującym z nim w zakresie realizacji jego ww. celów, w tym świadczącym dla niego usługi serwisowe oraz wsparcia technicznego dla aplikacji, systemów informatycznych i/lub serwisu www, w których gromadzone są dane osobowe Uczestników Konkursu, podmiotom realizującym wykonanie nagrody oraz podmiotom świadczącym usługi pocztowe/kurierskie w celu doręczenia nagród, a także podmiotom obsługującym administratora danych osobowych prawnie i księgowo.

8. Dane osobowe Uczestnika mogą być przekazane przez administratora danych osobowych - Grupa Maspex Sp. z o.o. do podmiotów świadczących dla niego usługi, tj. fundatora nagród w Konkursie, podmiotów świadczących usługi IT, usługi marketingowe oraz podmiotów świadczących usługi doradcze w zakresie obrony przed roszczeniami, w szczególności kancelariom prawnym, podatkowym, firmom windykacyjnym, audytorom, ubezpieczycielom, brokerom ubezpieczeniowym.

9. Dane osobowe Uczestników, rodziców/opiekunów prawnych będą przechowywane do czasu wygaśnięcia ewentualnych roszczeń, które są związane z Konkursem, dane osobowe laureatów mogą być jednak przechowywane w okresie przewidzianym dla celów sprawozdawczości wymaganej przepisami prawa.

10. Dane osobowe Uczestników Konkursu nie będą przekazywane przez ww. Administratorów danych osobowych do państwa trzeciego, tj. poza Europejski Obszar Gospodarczy.

Administratorzy danych osobowych pragną jednak poinformować, że zgodnie z Polityką prywatności, która dostępna jest każdorazowo w ramach serwisów Facebook, Instagram, oraz Youtube, dane osobowe Uczestników Konkursu mogą być przekazywane przez właścicieli ww. serwisów do odbiorców w państwie trzecim (poza Europejski Obszar Gospodarczy), będących dostawcami usług informatycznych dla serwisów Facebook, Instagram oraz Youtube.

11. Administrator danych osobowych nie korzysta z systemów służących do zautomatyzowanego podejmowania decyzji dotyczących przetwarzania danych, w tym profilowania.